

【ねらい】

- ① 思い切り走る機会を作る。
- ② 仲間同士で助け合うことを経験する。

【準備】

- 地面に線を描くためのじょうろ、ラインカー、棒きれ等。

【進め方】

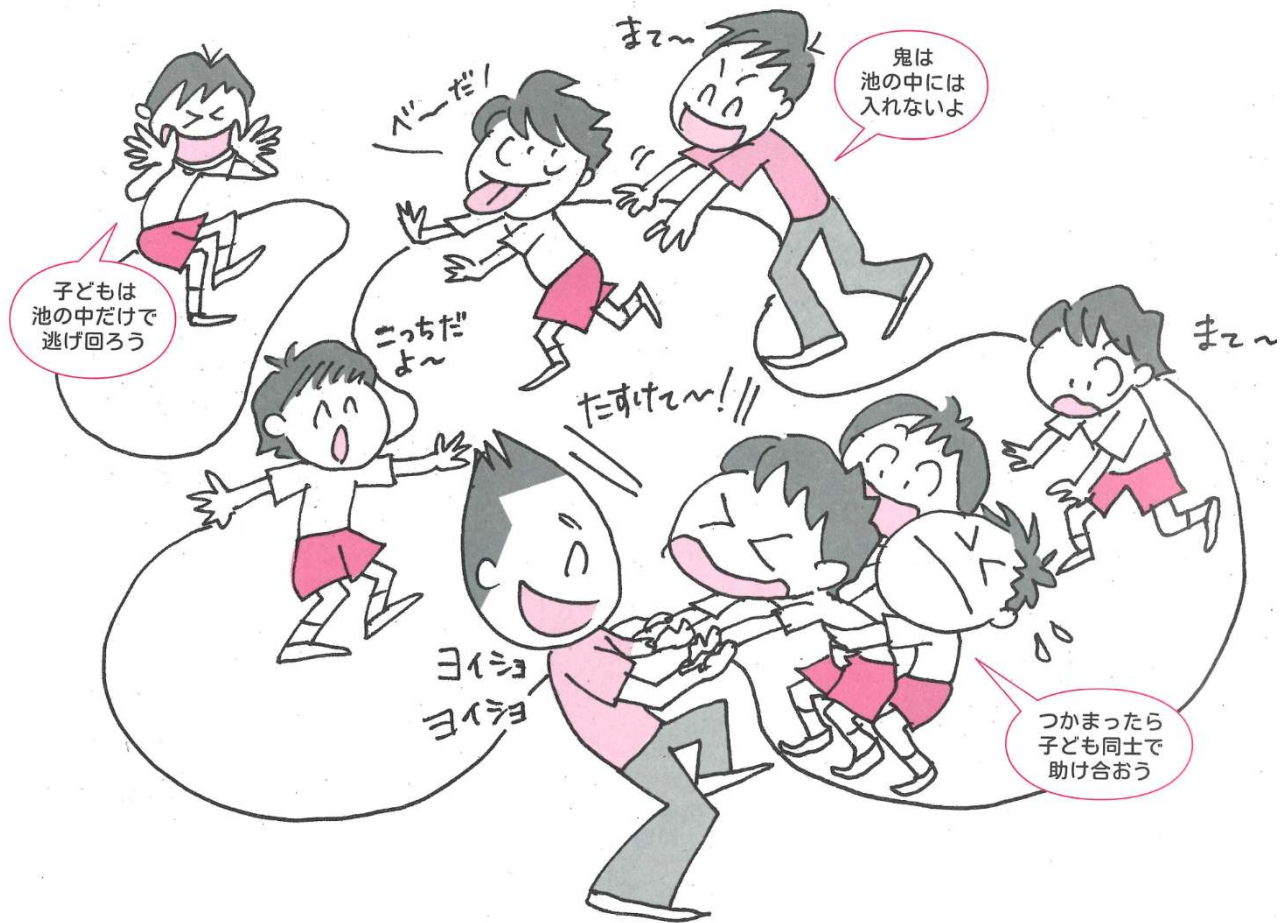
- ① 子どもたちは金魚になって池の中を泳ぎまわる。
- ② 鬼は池の中には入れない。池の外から手を伸ばして金魚を捕まえて、池の外に引きずり出す。
- ③ 金魚は、捕まりそうになったら、助け合うことができる。
- ④ 鬼に捕まりそうになっても、子ども同士で助け合えば逃げられる。

【援助のポイント】

- ① 急に引っ張ったり、力を入れ過ぎたりすると危ないので、必ず手加減しておこなうようにする。
- ② 2～3歳児は、はじめは大人におんぶしてもらって逃げる。



- ③ 子どもが鬼をやるときは、引きずり出すのではなく、「金魚にタッチしたら交代」等と決めておいてもよい。



【アレンジのアイデア】

- ① 池を大縄で作る。
- ② 鬼が池の形を自由に変更できる。